

---

## VERDENS BEDSTE NYHEDER

---

Med støtte fra:

**TUBØRG  
FONDET**

### **ELEVER OG STUDERENDE SPILLER BEZZERWIZZER OM KLODENS FREMTID**

Det populære danske brætspil Bezzerwizzer udgiver ny brik og spørgsmål om Verdensmålene. I første omgang er det børn og unge, der får glæde af brikken. Det er nemlig Verdens Bedste Nyheder og Tuborgfondet, som sender mere end 2500 Bezzerwizzer-brikker rundt til alle landets skoler og ungdomsuddannelser.

Ideen med spillet er, at det skal sætte gang i tanker om verden både i undervisningen og frikvartererne i de danske skoler. Hvor meget CO2 "koster" en flyrejse tur/retur fra København til New York pr. passager? Hvor høj er den gennemsnitlige levealder i hele verden? Og hvor stor andel af verdens befolkning har adgang til internettet? Det er spørgsmål som disse, man kan dyste med, og svarene vil nok ofte overraske, for verdens tilstand er bedre, end vi tror.

"Selvom der er flere og flere, der kender Verdensmålene så skal vi ud med budskabet om dem på så mange måder som muligt. Derfor er vi stolte af at kunne sende Bezzerwizzer-spillet ud til alle danske skoler, fordi det er med til at få Verdensmålene ud til de danske unge. Det er deres fremtid, Verdensmålene handler om," siger Thomas Ravn-Pedersen, der er direktør i Verdens Bedste Nyheder.

#### **Alle børn og unge skal kende verdensmålene**

Ambitionen er, at alle skoleelever og de studerende på ungdomsuddannelserne skal kende til Verdensmålene, der er en kæmpe plan, der skal sikre verdens fremtid: Vi skal udrydde fattigdom og sult, kæmpe mod klimaforandringer og udviske ulighed – og meget mere.

"Verdensmålene sætter retning for, hvordan vi skal indrette vore samfund fremadrettet. Det er derfor en stor og vigtig opgave at få udbredt viden om verdensmålene. Der er brug for at tænke nyt og utraditionelt og her er Bezzerwizzer-spillet en sjov og anderledes måde at engagere unge i denne vigtige agenda," siger Nanna Bang, programansvarlig i Tuborgfondet.

Verdensmålene handler ikke kun om udviklingslandene, men gælder for alle lande i verden frem til 2030. Derfor er det også vigtigt, at så mange som muligt lærer om målene.

"Vi er glade for at være med til at udbrede kendskabet til Verdensmålene. Det har været interessant for os at dykke ned i Verdensmålene i forbindelse med udvikling af spillet. Vores ambition er, at quizspillet om Verdensmålene på en sjov og anderledes måde kan bidrage til at engagere en bred del af befolkningen – også udenfor de kredse, som allerede har verdensmålene højt på dagsordenen," siger Birgitte Bülow, stifter af Bezzerwizzer.

For mere information kontakt Clara Halvorsen, Head of Campaign and Events, Verdens Bedste Nyheder på 2849 4672 eller [ch@worldsbestnews.org](mailto:ch@worldsbestnews.org).